

# THINKDESIGN STYLING

L'outil parfait pour un design de haute qualité

**think3**  
Shape a new world.



ThinkDesign Styling offre une approche innovante en matière de conception grâce notamment au concept «Target Driven Design» qui libère les utilisateurs des contraintes technologiques issues des systèmes de conception traditionnels. Avec ThinkDesign Styling, les concepteurs définissent d'abord une série d'objectifs, que ce soit des points, des courbes ou même les lignes de lumière qu'ils veulent obtenir sur un objet. Ils se concentrent ensuite sur la forme de l'objet, pour le transformer librement en un modèle qui intègre les contraintes techniques et d'ingénierie tout en préservant l'intention originale du dessin. Avec ThinkDesign Styling, il est possible de créer un aperçu de chaque forme découlant d'une modification apportée par le GSM<sup>3</sup> (Global Shape Modeling) pour ne finalement conserver que la plus pertinente. Ceci permet d'accroître la créativité des designers tout en augmentant et en améliorant les processus de conception produit. ThinkDesign Styling comprend en plus des fonctions classiques de création et de modification, de puissants outils tels que la modélisation globale, le raccordement de courbes et de formes, le balayage global associatif ainsi que le morphing dynamique et le rendu réaliste.

## Importation d'image

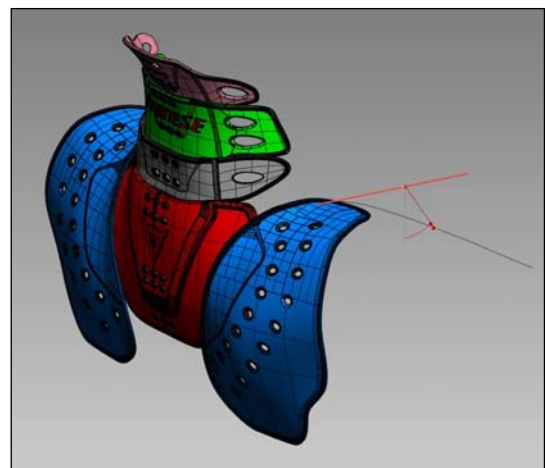
Il est possible d'inclure dans la zone de travail 3D les images provenant de scanners ou d'applications graphiques. Celles-ci peuvent être utilisées comme un simple croquis sur lequel l'utilisateur construira les courbes et les surfaces nécessaires pour numériser l'objet, tout en préservant l'intention créatrice du concepteur.

## GSM<sup>3</sup> Modélisation globale et GSM<sup>3</sup> Modélisation de Zone

La modélisation globale de forme think3, maintenant appelée GSM<sup>3</sup>, fournit aux concepteurs un condensé d'innovations technologiques avec une facilité d'utilisation sans équivalent. C'est actuellement le seul outil de création et de modification permettant d'intégrer des changements rapides et précis à n'importe quelle étape du processus de conception, d'accélérer les interactions sans limiter la créativité et d'éliminer la nécessité de reconstruire les modèles. Cette technologie innovante peut être appliquée localement à tout moment dans le processus de conception, en supprimant ainsi les limites des solutions de modélisation traditionnelles. Avec les avantages de la modélisation volumique et la flexibilité de la conception surfacique, il est possible de faire des modifications variées et précises sur tout type de forme, à la fois native ou importée d'autres CAO et d'assurer une associativité plus rapide et complète comparée aux approches traditionnelles.

## Lignes de lumière

Cette technologie élimine la nécessité de construire et de reconstruire les modèles. L'utilisateur définit les lignes de lumière qu'il recherche sur l'objet et la technologie think3 déforme automatiquement la pièce en conséquence. Cette solution unique sur le marché permet de modifier la forme d'une pièce en changeant la réflexion de la lumière sur elle-même.



## Racloir

Dans le contexte plus vaste du projet «Touch and Design» ([www.kaemart.it/touch-and-design](http://www.kaemart.it/touch-and-design)) qui permettra de travailler avec un racloir virtuel sur de l'argile virtuelle, cette fonction propose dès à présent la création de surfaces de grande qualité en simulant le mouvement du racloir sur l'argile. Il s'agit d'une fonction unique pour obtenir des formes optimales basée sur la technique typique de modélisation sur l'argile de l'industrie automobile.

## Mesures adaptatives

Outil puissant et intuitif, il permet une plus grande créativité tout en gagnant du temps. La valeur des paramètres de modélisation est issue des autres pièces de l'assemblage, éliminant ainsi la nécessité de calculs parallèles ou l'utilisation de tableaux comme référence de conception.



## Rendu dynamique en temps réel

Il permet de travailler sur un modèle avec un niveau incomparable de réalisme. Par exemple, en appliquant les fonctionnalités du GSM<sup>®</sup> sur un modèle avec rendu, il est possible de visualiser les modifications en temps réel sur l'objet, de définir un environnement extérieur selon différents scénarios, ou d'appliquer des textures sur des surfaces par le biais d'un grand choix d'options.

## 2D/3D/PLM Intégration

ThinkDesign Styling offre un environnement de conception unique 2D/3D/PLM (Product Lifecycle Management), éliminant le besoin d'interfaces de conversion 2D/3D coûteuses. ThinkDesign Styling propose l'un des meilleurs environnements 2D/3D du marché avec un haut niveau de compatibilité et une intégration parfaite avec thinkPLM, la solution PLM de think3. Celle-ci permet aux utilisateurs de générer des nomenclatures ou de rechercher les données d'un projet.

## Convertisseurs 2D et 3D

ThinkDesign Styling propose des convertisseurs 2D pour DWG, DXF, IGES et GBG Draftmaker, ainsi que des convertisseurs 3D pour IGES, STEP, STL, VDA, VRML, Wavefront, IV, Viewpoint, ThinkDesign format neutre et le format ASCII. D'autres convertisseurs think3 (disponibles séparément) sont compatibles avec la plupart des formats 3D propriétaires, ainsi que la lecture et l'écriture aux formats Catia V5, Pro/E et Parasolid. Un convertisseur bidirectionnel pour Catia V4 est également disponible (2D inclus).

## Configuration requise pour ThinkDesign Styling

### Minimum

- Vista™, XP Professional x64 Edition, XP Professional/Home SP2 ou supérieur, Microsoft® Windows® 2000 professionnel/Server SP4 ou supérieur
- Intel® Pentium 4 2 GHz ou équivalent SSE2-processeur pour système AMD
- 1 GB mémoire système (RAM), 1.5 GB pour Vista™
- 1 GB mémoire virtuelle (pagination)
- 600 MB disponibles sur le disque dur (installation classique)
- 64 MB OpenGL™ 1.4 Accélérateur graphique
- Microsoft® .NET Framework Version 2.0
- Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 ou supérieur

### Recommandée

- Vista™, XP Professional x64 Edition, XP Professional/Home SP2 ou supérieur, Microsoft® Windows® 2000 professionnel/Server SP4 ou supérieur
- Intel® Pentium 4 2.4 GHz ou équivalent SSE2- processeur pour système AMD
- 1.5 mémoire système (RAM), 2 GB pour Vista™
- 2 GB mémoire virtuelle (pagination)
- 600 MB disponibles sur le disque dur (installation classique)
- 128 MB OpenGL™ 1.4 Accélérateur graphique
- Microsoft® .NET Framework Version 2.0
- Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 ou supérieur

Mktg 01/2009